

Tata Tertib Ujian Semester  
Program Magister Teknik Informatika  
Program Pascasarjana Universitas AMIKOM Yogyakarta

---

### A. Kewajiban Peserta Ujian

1. Mengenakan pakaian rapi sopan, tidak diperkenankan mengenakan Kaos (T-Shirt) dan harus bersepatu (bukan sepatu sandal)
2. Harus selalu membawa Kartu Mahasiswa yang berlaku, bila tidak membawa Kartu Mahasiswa atau Kartu Identitas Diri yang lain maka tidak diperkenankan mengikuti ujian yang diselenggarakan pada saat itu
3. Telah hadir di ruang ujian sekurang-kurangnya 15 menit sebelum ujian dimulai
4. Menempati kursi yang telah ditentukan, sesuai dengan nomor urut presensi
5. Mengisi presensi ujian yang telah disediakan rangkap 3.
6. Mengisi identitas diri pada lembar jawaban, antara lain: Nama, Nomor Induk Mahasiswa, Tanggal Ujian, Nama Dosen, Tanda Tangan dan Nomor Urut Presensi
7. Bagi yang sudah selesai, lembar jawaban harap dikumpulkan di meja pengawas Ujian
8. Menjaga ketertiban dan ketenangan

### B. Larangan Peserta Ujian

***Pelanggaran terhadap hal-hal berikut akan dicatat dalam Berita Acara Ujian tanpa pemberitahuan***

1. Menanyakan jawaban soal kepada siapapun
2. Bekerjasama dengan peserta lain
3. Memberi atau menerima bantuan dalam menjawab soal
4. Memperlihatkan pekerjaan sendiri kepada peserta lain atau melihat pekerjaan peserta lain
5. Pinjam meminjam buku, catatan dan alat tulis termasuk kalkulator
6. Makan, minum maupun merokok
7. Membawa barang selain alat tulis, kecuali atas ijin pengawas
8. Menggeser atau memindahkan kursi, kecuali atas ijin pengawas
9. Memasuki ruangan sebelum diijinkan
10. Meninggalkan ruangan tanpa seizin pengawas
11. Menggunakan alat komunikasi

**JADWAL UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2016/2017**  
**MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

---

**KELAS A**

**CATATAN:**

Ujian yang bersifat tugas, alokasi waktu pengumpulan tugas sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Tidak menerima alasan keterlambatan dalam bentuk apapun!

16-S2TI-1A01 (Semester I)				
HARI, TANGGAL	JAM	RUANG	MATA KULIAH	KETERANGAN
Rabu, 7 Juni 2017	09:00	Admisi	Sistem Manajemen Basis Data	Tugas
Rabu, 7 Juni 2017	09:00	Admisi	Rekayasa Perangkat Lunak	Tugas
Rabu, 7 Juni 2017	09:00	Admisi	Desain dan Manajemen Jaringan	Tugas
Rabu, 7 Juni 2017	09:00	Admisi	Sistem Informasi Strategis	Tugas
Rabu, 7 Juni 2017	10:00	3.4.1 – 3.4.4	Analisis dan Desain Sistem	

15-S2TI-2A01 (Semester II)				
HARI, TANGGAL	JAM	RUANG	MATA KULIAH	KETERANGAN
Senin, 5 Juni 2017	08:30	3.4.1 – 3.4.4	Keamanan Sistem Informasi	
Selasa, 6 Juni 2016	08:30	3.4.1 – 3.4.4	Rekayasa Web	
Kamis, 8 Juni 2017	08:30	3.4.4	E-Business	
Kamis, 8 Juni 2017	10:00-11:00	Admisi	Strategic Management for ICT	Tugas
Kamis, 8 Juni 2017	10:00-11:00	Admisi	Metodologi Riset	Tugas
Kamis, 8 Juni 2017	10:00-11:00	Admisi	Manajemen Proyek Sistem Informasi	Tugas
Kamis, 8 Juni 2017	10:00-11:00	Admisi	Game Design	Tugas
Kamis, 8 Juni 2017	10:00-11:00	Admisi	3D Modelling	Tugas
Kamis, 8 Juni 2017	10:00-11:00	Admisi	Film Animasi	Tugas
Kamis, 8 Juni 2017	10:00-11:00	Admisi	Animation	Tugas

15-S2TI-1A01 (Semester III)				
HARI, TANGGAL	JAM	RUANG	MATA KULIAH	KETERANGAN
Rabu, 7 Juni 2017	08:30	3.4.1 – 3.4.4	Human Computer Interaction	