



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

 STMIK AMIKOM YOGYAKARTA	MATA KULIAH RESEARCH METHODOLOGY		
	PROGRAM STUDI S2 TEKNIK INFORMATIKA		
	Nomor	Tgl. Disusun	Revisi
	<i>RPS-S2TI-MT006</i>	21 – 12 - 2017	00
	Disetujui, Ketua Program Studi		Disusun, Dosen Pengampu
	<u>Dr. Kusriani, M.Kom.</u> NIK. 190302106		<u>Prof. Dr. Bambang Soedijono WA</u> NIDK. 8828300016

**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S2 – TEKNIK INFORMATIKA MATAKULIAH ...		<i>Nomor</i> : RPS-S2TI-... <i>Tgl. Disusun</i> : ... <i>Revisi</i> : 00
			<i>Halaman</i> : Hal. 2 dari 11

1. Identitas

Program Studi	S2 – TEKNIK INFORMATIKA	Semester	1
Nama Mata Kuliah	Research Methodology	Bobot SKS	2
Kode Mata Kuliah	MT006	Dosen Pengampu	Prof. Dr. Bambang Soedijono Wiriaatmadja
Detail Prosentasi Penilaian	▪	Klasifikasi Nilai	▪

2. Gambaran Umum

Matakuliah Research Methodology ini bertujuan membekali pengetahuan, pemahaman dan penerapan berbagai metode penelitian.


Research Methodology mempelajari tentang sistematika atau tahapan metode ilmiah dalam mengembangkan suatu penelitian.

Penelitian bertujuan untuk menciptakan pengembangan ilmu pengetahuan atau menerapkan teknologi berdasarkan ilmu pengetahuan untuk memecahkan suatu masalah.

Penelitian dilakukan dengan metode ilmiah, berarti penelitian merupakan kegiatan yang menggunakan metode ilmiah untuk mengungkapkan pengembangan ilmu pengetahuan atau menerapkan teknologi.

Penelitian adalah suatu kegiatan ilmiah mencari sesuatu secara sistematis dalam waktu yang relatif lama dengan menggunakan metode ilmiah dengan prosedur maupun aturan yang berlaku, dengan tujuan :

- untuk menemukan pengetahuan baru yang terandalkan kebenarannya (objektif dan sah), dan/atau
- menginterpretasikan, menguji dan mengembangkan kebenaran suatu pengetahuan atau masalah guna mencari pemecahan masalah tersebut.

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S2 – TEKNIK INFORMATIKA MATAKULIAH ...	<i>Nomor</i> : RPS-S2TI-...
		<i>Tgl. Disusun</i> : ... <i>Revisi</i> : 00
		<i>Halaman</i> : Hal. 3 dari 11

3. Capaian Pembelajaran

Capaian pembelajaran lulusan yang dibebankan pada mata kuliah ini :


Pada akhir perkuliahan mahasiswa diharapkan memiliki kompetensi :

- a. kognitif, yakni mampu mengetahui, memahami dan membedakan berbagai metode penelitian dalam bidang teknologi informasi.
- b. psikomotorik, yakni mampu memilih dan melaksanakan langkah-langkah penelitian yang sesuai dengan topik ataupun permasalahan yang akan diselesaikan dan mampu menjelaskan proses penelitian secara benar.
- c. afektif, yakni kesadaran untuk menghindari cara-cara yang tidak terpuji dalam penelitian, misalnya plagiat.

4. Prasyarat dan Pengetahuan Awal (*Prior Knowledge*)

Agar mampu memahami dan menerapkan metodologi penelitian, mahasiswa diharapkan :

- a. memahami perkembangan dan kemajuan bidang ilmu teknologi informasi, baik bidang perangkat lunak maupun perangkat keras
- b. memahami pemanfaatan teknologi informasi pada bidang ilmu lain
- c. memahami aplikasi/penerapan teknologi informasi

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S2 – TEKNIK INFORMATIKA MATAKULIAH ...	<i>Nomor</i> : RPS-S2TI-...
		<i>Tgl. Disusun</i> : ... <i>Revisi</i> : 00
		<i>Halaman</i> : Hal. 4 dari 11

5. Unit-Unit Pembelajaran secara Spesifik

No	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu	Metode Penilaian	Bahan Ajar
	5.1	5.2	5.3	5.4	5.5	5.6	5.7

5.1 Kemampuan akhir yang diharapkan :

Mahasiswa mampu melaksanakan penelitian dibidang teknologi informasi, khususnya penelitian terapan teknologi informasi (perangkat lunak dan pemanfaatan perangkat keras yang diperlukan) pada bidang lain.

Mampu menyusun proposal (draft proposal) dan pelaksanaan/penyelesaian penelitian untuk tugas akhir/tesis.

5.2 Indikator :

Mampu menyusun proposal tugas akhir/tesis, dan tidak terlalu banyak revisi pada seminar proposal tesis.

5.3 Bahan Kajian :


Pemahaman obyek penelitian (khususnya penelitian terapan) dan permasalahan yang harus diselesaikan dengan memanfaatkan teknologi informasi.

5.4 Metode Pembelajaran :

Mampu memahami karya ilmiah/hasil penelitian orang lain (khususnya penelitian terapan) yang sesuai dengan rencana penelitian yang akan dikerjakan/dilakukan.

5.5 Waktu :

Enam minggu/pertemuan periode akhir (sehabis UTS).

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S2 – TEKNIK INFORMATIKA MATAKULIAH ...	<i>Nomor</i> : RPS-S2TI-...
		<i>Tgl. Disusun</i> : ... <i>Revisi</i> : 00
		<i>Halaman</i> : Hal. 5 dari 11

- 5.6 Metode Penilaian :
Kelayakan draf proposal tugas akhir/tesis yang dibuat.
- 5.7 Bahan Ajar :
Karya ilmiah hasil penelitian (khususnya penelitian terapan) teknologi informasi, antara lain dari jurnal.

6. Tugas/Aktivitas dan Penilaian

No	Tugas/Aktivitas	Kemampuan akhir yang diharapkan atau dievaluasi	Waktu	Bobot
	a.	b.	c.	d.

- 6.1 Minggu ke : 2 (dua)
- a. Tugas/Aktivitas :
Tugas - 1
Dalam melakukan penelitian dibidang Teknologi Informasi dan/atau Sistem Informasi, maka tentukan :
- Tujuan penelitian
 - Obyek/ruang lingkup penelitian
 - Identifikasi masalah
 - Perumusan masalah
- b. Kemampuan akhir yang diharapkan atau dievaluasi :
Memahami permasalahan pada obyek penelitian yang harus diselesaikan, agar tujuan penelitian tercapai
- c. Waktu :
Dua minggu/pertemuan

d. Kriteria penilaian :
Relevansi permasalahan pada obyek penelitian, dengan tujuan penelitian

Indikator penilaian :

Pemahaman ungkapan pada kriteria penilaian

6.2 Minggu ke : 4 (empat)

Tugas/Aktivitas :

Merevisi/menyempunakan Tugas – 1

Kemampuan akhir yang diharapkan atau dievaluasi :

Memahami permasalahan pada obyek penelitian yang harus diselesaikan, agar tujuan penelitian tercapai

Waktu :

Dua minggu/pertemuan

Kriteria penilaian :

Relevansi permasalahan pada obyek penelitian, dengan tujuan penelitian

Indikator penilaian :

Pemahaman ungkapan pada kriteria penilaian

6.3 Minggu ke : 5 (lima)

a. Tugas/Aktivitas :

Tugas – 2

Berdasarkan hasil/penyelesaian Tugas – 1, maka tentukan :

a) Perumusan masalah penelitian

b) Susunlah latar belakang masalah

b. Kemampuan akhir yang diharapkan atau dievaluasi :
Mampu menyusun latar belakang masalah penelitian

c. Waktu :
Dua minggu/pertemuan

d. Kriteria penilaian :
Relevansi latar belakang masalah penelitian, dengan rumusan masalah dan tujuan penelitian

Indikator penilaian :
Pemahaman ungkapan pada kriteria penilaian

6.4 Minggu ke : 6 (enam)

a. Tugas/Aktivitas :

Tugas – 3 (merupakan tugas UTS)

Susunlah sebuah desain rencana penelitian bidang teknologi informasi/sistem informasi selengkap mungkin, antara lain memuat :

1. Latar belakang masalah
2. Perumusan masalah penelitian
3. Hipotesa
4. Metode analisa yang akan digunakan dalam penelitian
(Tugas – 3 disusun berdasarkan hasil Tugas – 2)

b. Kemampuan akhir yang diharapkan atau dievaluasi :
Memahami permasalahan pada obyek penelitian yang harus diselesaikan, dan mampu menyusun metode/metodologi untuk menyelesaikan masalah tersebut.

c. Waktu :

Dua minggu/pertemuan

d. Kriteria penilaian :

Relevansi permasalahan pada obyek penelitian dan tujuan penelitian, dengan metode/metodologi yang digunakan.

Indikator penilaian :

Pemahaman ungkapan pada kriteria penilaian

6.5 Minggu ke : 12 (dua belas)

a. Tugas/Aktivitas :

Tugas – 4 (merupakan tugas UAS)


Susunlah sebuah Proposal Usulan Penelitian (Research Proposal) bidang teknologi informasi atau sistem informasi selengkap mungkin, antara lain memuat :

1. judul usulan penelitian
2. latar belakang masalah
3. rumusan masalah
4. tujuan penelitian
5. manfaat penelitian
6. landasan teori
7. rumusan hipotesis
8. metode penelitian
9. metodologi penelitian
10. sistem pengumpulan data
11. sistem analisa data
12. daftar pustaka

b. Kemampuan akhir yang diharapkan atau dievaluasi :

Memahami permasalahan pada obyek penelitian yang harus diselesaikan, dan mampu menyusun metode/metodologi untuk menyelesaikan masalah tersebut.

c. Waktu :

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI S2 – TEKNIK INFORMATIKA MATAKULIAH ...	<i>Nomor</i> : RPS-S2TI-... <i>Tgl. Disusun</i> : ... <i>Revisi</i> : 00
		<i>Halaman</i> : Hal. 9 dari 11

Dua minggu/pertemuan

- d. Kriteria penilaian :
 Relevansi permasalahan pada obyek penelitian dan tujuan penelitian, dengan metode/metodologi yang digunakan.

Indikator penilaian :

Pemahaman ungkapan pada kriteria penilaian

7. Referensi

1. Fraenkel & Wallen, How to Design and Evaluate Research in Education, New York: Jhon Willey & Sons, 1993.
2. Sugiyono. 2008. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta
3. Creswell, John W, Research Design : Qualitative and Quantitative Approaches, London : SAGE Publication. 1994
4. Zainal A Hasibuan, Metodologi Penelitian pada Bidang Ilmu Komputer dan Teknologi,
5. Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia, 2007

8. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

- a. Kemampuan akhir yang diharapkan :
 Mampu menyelesaikan tugas (Tugas-1 s/d Tugas-4)
- b. Indikator :
 Penilaian berdasarkan penilaian tugas (Tugas-1 s/d Tugas-4)
- c. Topik & Sub-Topik :
 Minggu ke – 1

1. Perkembangan Teknik Informatika/ Ilmu Komputer
2. Pengertian Penelitian, jenis penelitian : a. Penelitian Dasar, b. Penelitian Terapan, c. Penelitian Pengembangan Sistem

Minggu ke – 2

Melanjutkan materi-2 pada Minggu ke – 1

Minggu ke – 3

Metode dan metodologi penelitian

Minggu ke – 4

Analisa kuantitatif dalam penelitian

Minggu ke – 5

Macam variabel data dalam penelitian
Validitas dan Reliabilitas alat yang dipergunakan dalam penelitian
Metode pengumpulan data

Minggu ke – 6

Pengumpulan data dengan metode observasi
Sistem tabulasi data

Minggu ke – 7

Analisa data kuantitatif, distribusi frekuensi,

Minggu ke – 8

Analisa data kuantitatif (lanjutan)

Analisa korelasi, analisa regresi

Minggu ke – 9

Metode analisis SWOT

Minggu ke – 10

Analisis penelitian terapan

Minggu ke – 11

Pengertian IT governance

Minggu ke – 12

Lingkup penelitian untuk tesis

d. Aktivitas dan Strategi Pembelajaran :

- a. Presentasi materi oleh Pengampu
- b. Diskusi antara Pengampu dan mahasiswa/peserta

e. Waktu :

Pertemuan tiap minggu (Minggu ke – 1 s/d Minggu ke – 12) 2 sks (2 X 50 menit)

f. Penilaian :

Berdasarkan penilaian tugas (Tugas-1 s/d Tugas-4)